

ROZWIĄZANIE PEWNEGO ZADANIA

Z GEOMETRYI WIELOWYMIAROWEJ

PODAŁ

WŁADYSŁAW KRETKOWSKI.

(Przedstawiono na posiedzeniu Towarzystwa Nauk Ścisłych, dnia 8 października 1879 roku.)

Nim przystąpię do właściwego przedmiotu, rozwiążę zadanie pomocnicze następujące :
Rozwiązać (gdy to możliwe) układ

$$(1) \quad 0 = d^2 - \sum_{\mu=1}^{\mu=n} (z_{\mu} - z_{\mu, \nu})^2; \quad (1 \leq \nu \leq n+1)$$

$n+1$ równań drugiego stopnia, względem tyluż nieznanych

$$(2) \quad d; \quad z_{\mu}; \quad (1 \leq \mu \leq n).$$

W tym celu przekształćmy dany układ (1) na następujący

$$(3) \quad \sum_{\mu=1}^{\mu=n} z_{\mu, \nu}^2 = \left(d^2 - \sum_{\mu=1}^{\mu=n} z_{\mu}^2 \right) + \sum_{n=1}^{\mu=n} 2z_n z_{n, \nu}; \quad (1 \leq \nu \leq n+1)$$

który jest pierwszego stopnia względem $n+1$ nieznanych

$$(4) \quad \left(d^2 - \sum_{\mu=1}^{\mu=n} z_{\mu}^2 \right); \quad 2z_{\mu}; \quad (1 \leq \mu \leq n).$$

ART. IV.

1

Jeżeli więc wyznacznik $n+1$ stopnia

$$(5) \quad W = \begin{vmatrix} 1, & z_{1,1}, & z_{2,1}, & \dots, & z_{n,1} \\ 1, & z_{1,2}, & z_{2,2}, & \dots, & z_{n,2} \\ \cdot & \cdot & \cdot & \cdot & \cdot \\ 1, & z_{1,n+1}, & z_{2,n+1}, & \dots, & z_{n,n+1} \end{vmatrix}$$

nie jest zerem, to układ (3) można rozwiązać względem nieznanych (4). Oznaczywszy przez

$$W_\mu; \quad (0 \leq \mu \leq n)$$

$n+1$ wyznaczników, otrzymanych kolejno z wyznacznika (5) przez podstawienie za jego kolejne wiersze pionowe, zaczawszy od pierwszego wiersza pionowego tak złożonego

$$\sum_{\mu=1}^{\mu=n} z_{\mu,1}^2$$

$$\sum_{\mu=1}^{\mu=n} z_{\mu,2}^2$$

.....

$$\sum_{\mu=1}^{\mu=n} z_{\mu,n+1}^2$$

to jest wtedy

$$d^2 - \sum_{\mu=1}^{\mu=n} z_\mu^2 = W^{-1} W_0; \quad 2z_\mu = W^{-1} W_\mu; \quad (1 \leq \mu \leq n)$$

a ztąd ostatecznie

$$(6) \quad d = W^{-1} \left(W W_0 + \frac{1}{4} \sum_{\mu=1}^{\mu=n} W_\mu^2 \right); \quad z_\mu = \frac{1}{2} W^{-1} W_\mu; \quad (1 \leq \mu \leq n).$$

Zważywszy, że układy równań wyższego stopnia nad pierwszy, z wielu nieznanymi, rzadko dotąd napotykają się rozwiązane, powyższe więc rozwiązanie zdawało mi się zasługiwać na uwagę.

W przestrzeni n wymiarowej, którą tu uważamy, punkt A , jest oznaczony przez n współrzędnych prostokątnych, $z_{\mu,\nu}$, ($1 \leq \mu \leq n$), a kwadrat z odległości dwóch punktów A_ν , A_π wyraża się wzorem

$$\sum_{\mu=1}^{\mu=n} (z_{\mu,\pi} - z_{\mu,\nu})^2.$$

Równanie

$$W = 0$$

wyraża, że $n+1$ punktów A_ν , ($1 \leq \nu \leq n+1$) leżą na jednej płaszczyźnie, która w razie $n=2$ jest tem, co zwykle nazywamy linią prostą. Przestrzeń i płaszczyzna zwykle, odniesione do współrzędnych prostokątnych w nich znajdujących się, odpowiadają przypadkom $n=3$ i $n=2$.

Zadanie, które zamierzam rozwiązać jest następujące :

Mając dane w przestrzeni n wymiarowej, odniesionej do współrzędnych prostokątnych, $n+1$ punktów A_ν , $z_{\mu,\nu}$ ($1 \leq \mu \leq n$), ($1 \leq \nu \leq n+1$) nieleżących na jednej płaszczyźnie; znaleźć współrzędne z_μ , ($1 \leq \mu \leq n$) punktu A równo od poprzednich punktów oddalonego, oraz odległość wspólną d .

Można to inaczej jeszcze wysłowić :

Znaleźć współrzędne środka kuli przechodzącej przez $n+1$ punktów danych i jej promień, lub krócej, poprowadzić kulę przez $n+1$ punktów danych.

W powyższem wysłowieniu rozumiemy przez powierzchnię kuli, miejsce wszystkich punktów równooddalonych od punktu zwanego środkiem. Kula ta w razie $n=2$ jest tem, co zwykle nazywamy kołem.

Oczywiście wzory (6) rozwiązują zadanie.

W razie $n=3$ zadanie przedstawia się w ten sposób :

Mając dane w przestrzeni zwykłej, odniesionej do współrzędnych prostokątnych, cztery punkty A_ν , $z_{\mu,\nu}$, ($1 \leq \mu \leq 3$), ($1 \leq \nu \leq 4$) nie leżące na jednej płaszczyźnie, znaleźć współrzędne z_μ , ($1 \leq \mu \leq 3$) punktu A równo od nich oddalonego, oraz odległość wspólną d .

Zadanie jest tu zawsze rozwiązalnem, bowiem wyznacznik

$$\begin{vmatrix} 1, & z_{1,1}, & z_{2,1}, & z_{3,1} \\ 1, & z_{1,2}, & z_{2,2}, & z_{3,2} \\ 1, & z_{1,3}, & z_{2,3}, & z_{3,3} \\ 1, & z_{1,4}, & z_{2,4}, & z_{3,4} \end{vmatrix}$$

nie jest zerem, jeżeli dane cztery punkty A_ν ($1 \leq \nu \leq 4$) nie leżą na jednej płaszczyźnie.

W razie $n=2$ zadanie jest następujące.

Mając dane na płaszczyźnie zwykłej, odniesionej do dwóch współrzędnych prostokątnych na niej leżących, trzy punkty A_ν , $z_{\mu,\nu}$, ($1 \leq \mu \leq 2$), ($1 \leq \nu \leq 3$), nie leżące na jednej linii prostej, znaleźć współrzędne z_μ , ($1 \leq \mu \leq 2$) punktu A, równo od nich oddalonego, oraz odległość wspólną d .

Drugie zaś wysłowienie zadania jest w tym razie :

Przez trzy punkty dane na płaszczyźnie poprowadzić okrąg koła.

Zadanie to także jest rozwiązalnem, gdyż wyznacznik

$$\begin{vmatrix} 1, & z_{1,1}, & z_{2,1} \\ 1, & z_{1,2}, & z_{2,2} \\ 1, & z_{1,3}, & z_{2,3} \end{vmatrix}$$

nie jest zerem, jeżeli dane trzy punkty nie leżą na jednej linii prostej.

